

BANNED

Tên chương trình: *BANNED.cpp*

Đầu vào: *BANNED.inp*

Đầu ra: *BANNED.out*

Thời gian: *1s/test*

T có một nhóm bạn thân, nhóm bạn này lập một nhóm chat trên nền tảng Messenger để nói chuyện với nhau. Quản trị viên nhóm này là V, người bạn cùng phòng với T. Vì T rất hay nhắn tin những thứ linh tinh và vô nghĩa trong nhóm nhiều lần, nên V cảnh báo trước với T: “Nếu mà nhắn **cùng một nội dung x lần thì sẽ bị cấm chat**”.

Một ngày nọ T khám phá ra một cái biểu cảm (emote) rất thú vị và định gửi emote vào nhóm để tạo ra một tam giác emote độ lớn k như sau:

- Tam giác này bao gồm $2k - 1$ tin nhắn. Tin nhắn thứ nhất có 1 biểu cảm (emote), tin nhắn thứ 2 có 2 emote, ... , tin nhắn thứ k có k emote. Tin nhắn thứ $k + 1$ có $k - 1$ emote, tin nhắn thứ $k + 2$ có $k - 2$ emote, ... , tin nhắn cuối cùng có 1 emote.

Ví dụ với tam giác có độ lớn $k = 3$ bao gồm 5 tin nhắn:



Tất nhiên là V đã nhận thấy và chú ý đến chỗ tin nhắn này ngay khi T bắt đầu gửi tin nhắn đầu tiên. Vậy câu hỏi là: sau khi gửi bao nhiêu tin nhắn thì T sẽ bị V cấm chat? (cũng có thể T gửi được hết toàn bộ tin nhắn)

Dữ liệu:

Dòng duy nhất chứa 2 số nguyên k và x ($1 \leq k \leq 10^{12}$, $1 \leq x \leq 10^{18}$).

Đầu ra:

Đưa ra số lượng tin nhắn T có thể gửi được.

Ví dụ:

BANNED.inp	BANNED.out
4 6	3
4 7	4
1 2	1
3 7	4
2 5	3
100 1	1
1000000000 923456789987654321	1608737403

Subtask:

- Subtask 1 (30% số điểm): $k \leq 10^6$.
- Subtask 2 (70% số điểm): Không có giới hạn gì thêm.