

DRUMS

Tên chương trình: DRUMS.cpp

Đầu vào: DRUMS.inp

Đầu ra: DRUMS.out

Thời gian: 1s/test

Vào ngày nghỉ cuối tuần, T cùng nhóm bạn của anh ấy quyết định đi chơi để giải ngó, và địa điểm đi chơi được quyết định là một trung tâm thương mại. Trong lúc đi loanh quanh ở đó, T thấy có 2 cái trống khá là đặc biệt để ở một góc nên gọi các bạn ra để xem và phát hiện ra:

- Mỗi lần đánh vào trống, trống sẽ phát ra **1 hoặc 2 tiếng**. Khi ghi lại, tiếng trống bên trái được ghi là ‘L’, tiếng trống bên phải được ghi là ‘R’. Khi đó, một lần đánh vào trống bên trái sẽ thành ‘L’ hoặc ‘LL’, trống bên phải sẽ là ‘R’ hoặc ‘RR’.

Sau khi nghe bạn lên đánh trống, T ghi ra xâu P là thao tác đánh trống của bạn và xâu Q là những tiếng trống mà anh ấy nghe thấy. T tự hỏi liệu mình có nghe sai tiếng trống hay không?

Hãy đưa ra “YES” nếu thao tác đánh trống ở xâu P có thể biến đổi thành tiếng trống nghe được ở xâu Q, “NO” nếu ngược lại.

Dữ liệu:

Dòng đầu tiên chứa số nguyên dương t ($t \leq 100$) – số lượng các testcase. Mỗi testcase bao gồm 2 dòng:

- Dòng đầu tiên chứa xâu P ($1 \leq |P| \leq 10^5$), chỉ bao gồm ký tự “R” hoặc “L”, với $|P|$ là độ dài của xâu P – thao tác đánh trống ban đầu.
- Dòng đầu tiên chứa xâu Q ($1 \leq |Q| \leq 10^5$), chỉ bao gồm ký tự “R” hoặc “L”, với $|Q|$ là độ dài của xâu Q – tiếng trống nghe được.

Kết quả:

Với mỗi một test case in ra “YES” hoặc “NO” trên một dòng.

Ví dụ:

DRUMS.inp	DRUMS.out
5	YES
R	YES
RR	NO
LRLR	NO
LRLR	YES
LR	
LLR	
LLLLRL	
LLLRRL	
LLRLRLRL	
LLRLRLRLRL	

Subtask:

- Subtask 1 (50% số điểm): Xâu P ban đầu bao gồm chỉ toàn ký tự 'L' hoặc chỉ toàn ký tự 'R'.
- Subtask 2 (30% số điểm): $1 \leq |P| \leq |Q| \leq 10^2$.
- Subtask 3 (20% số điểm): Không có giới hạn gì thêm.